Enunciados Atividade 004 Desenvolvimento móvel

1. Desenvolva um código em Dart que solicita ao usuário 10 números inteiros e, em seguida, exiba esses números na tela.
2. Desenvolva um código em Dart que solicita ao usuário a digitação de 10 nomes e, caso o usuário digite "sair", encerra o programa e imprime os nomes digitados.
3. Desenvolva um código em Dart que permita ao usuário adicionar um nome e um telefone a um mapa ou exibir a lista de nomes e telefones já inseridos. Após o usuário inserir o nome e telefone, ele terá a opção de sair do programa ou pressionar Enter para continuar adicionando mais nomes e telefones.
4. Desenvolva um programa em que o usuário informe o nome e o preço de 5 produtos e, em seguida, exiba-os na tela utilizando um loop foreach.
5. Crie um programa em Dart que solicite ao usuário o nome do aluno, em seguida solicite as suas notas (pode ser em um loop ou separadas por espaço). Utilize o método reduce para calcular a média aritmética das notas e exibir o resultado na tela.
6. Desenvolva um programa em Dart que apresente um quiz sobre as capitais do Nordeste do Brasil, no qual as perguntas serão exibidas de forma aleatória. O programa deve contar quantas questões o usuário acertou e oferecer a opção de refazer o quiz ao final.

O programa deve apresentar uma pergunta de cada vez e esperar a resposta do usuário. Após a resposta, o programa deve informar se a resposta está correta ou incorreta e passar para a próxima pergunta até que todas as perguntas tenham sido respondidas.

Ao final, o programa deve informar quantas perguntas o usuário acertou e oferecer a opção de refazer o quiz. Em caso de resposta afirmativa, o quiz deve ser reiniciado do zero. Em caso negativo, o programa deve ser encerrado.

1. Desenvolva um programa em Dart que permita ao usuário escolher entre 6 opções: adicionar um nome à lista, exibir a lista atual, atualizar um nome existente, remover um nome da lista e sair. O programa deve ser implementado utilizando mapas e métodos aprendidos em sala.